



1. Vanuit normaalvlucht 4/8 puntrol daarna 5/8 kleine looping 45gr omhoog. Hele negatieve snaprol , trekken tot negatief , rugvlucht uit.
2. Half vierkant naar beneden 1 ½ rol negatief uit.
3. Gedrukte looping met in bovenste 90 graden 4 puntrol negatief uit.
4. Vanuit rugvlucht omhoog 2 puntrol , stallturn ¾ rol naar beneden pos uit.
5. Getrokken huptybump met hele rol op en 2/8 puntrol neer positief uit.
6. Figuur Z met hele rol in 45 graden , positief uit.
7. 1 ¼ slag pos spin ¼ rol tegengesteld , negatief uit.
8. Halve cubaan neg in , neg snaprol , 2 puntrol in 45 graden boven 2/4 puntrol normaal uit.
9. Split S , positieve snap aan begin , ¾ puntrol en ¼ rol tegengesteld positief uit.
10. 90 graden bocht met geïntegreerde rol naar binnen van de bocht.